



SV ONESIMUS VIERKAMPEN 2023

Formule : Indeling op sterkte in groepen van vier;
Speeltempo : RSB-tempo, 90 min + 15 sec. per zet;
Inschrijfgeld : € 10,- voor niet-leden.

Eén geldprijs per groep.

- Groep 1 : 1e prijs € 50,-
- Overige groepen : 1e prijs € 25,-

Bijzonderheden:

- De resultaten worden doorgegeven aan de KNSB voor ratingverwerking.
- Maximaal aantal deelnemers is 40. Is dit maximum bereikt, worden aanmeldingen op een reservelijst geplaatst.

Speeldata:

Donderdagavonden 22,
29 juni en 6 juli om
19:45, zaal is open om
19:30.

Formule:

3 ronden klassiek schaak
in groepen van vier op
sterkte. Max. 40
deelnemers

Speellocatie:

Gaffelstraat 61B
3014 RC in Rotterdam.

Bereikbaarheid OV:

Tramhalte Kruisplein
(lijnen 4, 7, 8, 21, 23,
24): 7 min lopen

Centraal station en
metrostation
Eendrachtsplein:
10 min lopen

Tot 23:00 betaald
parkeren in de wijk.

Aanmelden:

[onesimus.vierkamp
@gmail.com](mailto:onesimus.vierkamp@gmail.com)

Reglement van de SV Onésimus vierkampen 2023

1. De vierkampen bestaan uit 3 ronden, die worden gespeeld in de speellocatie van SV Onésimus: Gaffelstraat 61B, 3014 RC in Rotterdam.
2. De speeldata zijn de donderdagen 22, 29 juni en 6 juli 2023 van 19:45 t/m 23:30.
3. Indeling vindt plaats op sterkte in groepen van vier door de wedstrijdleiding. Als leidraad wordt de meest recente ratinglijst van de KNSB gehanteerd.
4. In afwijking van 3. behoudt de wedstrijdleiding zich het recht voor om jeugdspelers in een hogere groep te plaatsen.
5. De resultaten van het toernooi zullen worden doorgegeven aan de ratingcommissaris van de KNSB.
6. Het speeltempo is het RSB-tempo en bedraagt 1 uur en 30 minuten per persoon per partij met een toevoeging van 15 seconden per zet.
7. Als een speler voor de eerste maal minder dan 5 minuten over heeft op zijn klok, dan is hij voor het restant van de partij niet verplicht te noteren.
8. De FIDE-regels voor het Schaakspel, laatste versie, zijn van kracht met uitzondering van artikel 8.5a, hoeft de wedstrijdleader of diens assistent niet te noteren indien beide spelers in tijdnood zijn.
9. Een speler die meer dan 60 minuten te laat in de speelzaal verschijnt, verliest de partij.
10. Direct na afloop van de partij dient de witspeler het volledig ingevulde, en door beide spelers ondertekende, uitslagenbriefje in te leveren aan de tafel van de wedstrijdleiding.
11. De eindstand van de vierkamp wordt bepaald door achtereenvolgens:
 - a. het aantal punten
 - b. het onderling resultaat
 - c. loting door de wedstrijdleiding
12. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding. Beroep tegen de beslissingen van de wedstrijdleiding is niet mogelijk.